



ANTÔNIO CARLOS SANGLARD HERINGER

Empreendedor em Tecnologia • Especialista em Hardware •
Consultor de Automação e IA

Fão-Esposende / Braga -
Portugal

+351 929 254 002 •

tonnyhering@gmail.com

[@thinforma](#) •

[linkedin.com/in/thinforma](https://www.linkedin.com/in/thinforma)



RESUMO PROFISSIONAL

Profissional de tecnologia com mais de 15 anos de experiência em gestão de projetos, consultoria técnica e desenvolvimento de soluções em hardware e automação. Une visão estratégica e execução prática — da implementação de infraestruturas informáticas à criação de processos automatizados com IA. Forte perfil comercial e de liderança, com histórico de fidelização de clientes e aumento consistente de rentabilidade.

OBJETIVO

Atuar em empresa tecnológica ou comercial onde possa aplicar competências em informática, automação e gestão, contribuindo para inovação e crescimento sustentável.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

THINFORMA — Empresário, Fundador • Especialista em Hardware e Consultor de Marketing Digital

2014 – Presente

- Gestão técnica, financeira e comercial da operação, com foco em eficiência e atendimento consultivo.
- Implementação de soluções personalizadas de hardware e software para clientes empresariais e particulares.
- Desenvolvimento de automações e integrações com IA para otimizar processos e reduzir custos.
- Expansão de receita através de estratégias de fidelização, aumento de ticket médio e marketing digital.

PCs de Alto Desempenho

Redes

E-commerce

N8n

Integrações API

IA aplicada

COHERSA LTDA — Gestor Geral • Obras de Infraestruturas e Drenagem

2010 – 2014

- Coordenação de equipas até 30 pessoas em MG e ES.
- +25% de produtividade com reestruturação de processos e planeamento.

Ultimate Fight Server — Administrador • Marketing

2005 – 2010

- Servidor internacional de jogos online com 10.000+ jogadores ativos.
- Monetização via assinaturas e itens virtuais.

Fox Lan House — Sócio • Administrativo e Atendimento

2005 – 2007

- Operação de centro de jogos em Caratinga-MG, 500+ clientes/mês.
- Gestão de equipa e manutenção de hardware.

FORMAÇÃO ACADÉMICA

PUC Minas — Licenciatura Tecnológica em Desenvolvimento de Jogos Digitais

2014 – 2017

Cursos Técnicos — Hardware, Redes, Marketing Digital, Inteligência Artificial

COMPETÊNCIAS

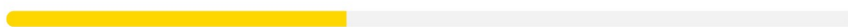
- Gestão técnica e operacional de equipas
- Diagnóstico e otimização de sistemas informáticos
- Consultoria em automação e inteligência artificial
- Vendas consultivas e atendimento ao cliente
- Implementação de soluções tecnológicas personalizadas
- Estratégia digital e integração de IA em processos
- Formação e suporte técnico avançado

IDIOMAS

Português (nativo)



Inglês (básico, em
aprendizagem)



PROJETOS & INICIATIVAS

- **ConsultorIA** — Plataforma de consultoria em IA para PMEs.
- **Thinforma Live AI** — Sistema inteligente para entretenimento em lives.
- **FazendAI** — Projeto agro-digital para micropropriedades produtivas.